

4 X 4 VOETBAL

WSDH - 070 CUP

Aantal spelers: 3 + 1 reserve (eventueel +2 reserves)

SPEELDUUR

- Een voorronde wedstrijd duurt 8-12 minuten (afhankelijk van het aantal teams).
- Een competitie wedstrijd duurt 2 keer 12 minuten.

ACHTERBAL

- De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

AFSTAND

- Bij elke spelhervatting staat de tegenstander op minimaal 5 meter afstand.

AFTRAP

- De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap kan er niet direct gescoord worden.

BUITENSPEL

- De buitenspelregel is niet van toepassing.

DOELPUNT

- Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

HOEKSCHOP

- Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt.

KEEPERSGEBIED

- Wanneer er geen keepersgebied is aangegeven op het veld, markeer dan het keepersgebied door op 7 meter van de achterlijn twee pionnen te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.



TERUGSPEELBAL

- Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt.
- Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de spelbegeleider uit dat dit niet is toegestaan.
- Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn.
- Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

UITBAL

- Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan.
- Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

OVERTREDING

- Bij een overtreding buiten het keepersgebied volgt een vrije bal op de plek waar de overtreding plaatsvond.
- Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij geen duidelijke scoringskans wordt ontnomen volgt een vrije bal op de dichtstbijzijnde plek op de rand van het keepersgebied.
- Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij wel duidelijk een scoringskans wordt ontnomen volgt een strafschop.

VRIJE BAL

- Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door met de bal gaan dribbelen, in te passen of te schieten.

STRAFSCHOP

- Tijdens de wedstrijd wordt een strafschop alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied. Met de bal gaan dribbelen is niet toegestaan.

PUNTENTELLING

- 1 punt voor het scoren van een doelpunt.
- Bij een stand van meer dan 10 punten verschil is de wedstrijd klaar. De teams zullen dan gemengd de rest van de tijd uitspelen.
- Het winnende team ontvangt 3 punten, bij een gelijkspel ontvangen beide teams 1 punt en het verliezende team ontvangt 0 punten.

